188本

ファミコンディスクカード ゲームボーイ スーパーファミコン オールカタログ

FamicomDiskCard

ファミコンディスクカード

Gameboy

ゲームボーイ

178本

SuperFamicom

スーパーファミコン

15本

All Catalog

オール カタログ

ファミリーコンピュータ Magazine

ファミコンディスクカード
ゲームボーイ
スーパーファミコン

オールカタログ・もくじ

ファミコンディスクカード（書き換えゲーム）オールカタログ——4
- ●アクションゲーム——6
- ●ロールプレイングゲーム——34
- ●アドベンチャーゲーム——46
- ●シューティングゲーム——61
- ●スポーツゲーム——71
- ●シミュレーションゲーム——87
- ●パズルゲーム——91
- ●テーブルゲーム——99
- ●アダルトゲーム——103
- ●その他のゲーム——106
- ●ディスクライターの使い方——115

ファミコンディスクカード（販売専用ゲーム）オールカタログ——116

ディスクライター書き換え中のゲーム一覧——121

ゲームボーイ、オールカタログ——122
- ●アクションゲーム——124
- ●ロールプレイングゲーム——150
- ●アドベンチャーゲーム——162
- ●シューティングゲーム——163
- ●スポーツゲーム——172
- ●シミュレーションゲーム——182
- ●パズルゲーム——187
- ●テーブルゲーム——204
- ●アダルトゲーム——207
- ●その他のゲーム——209

スーパーファミコン、オールカタログ——214

さくいん——246

ファミコンディスクカード
ゲームボーイ
スーパーファミコン
部門別BEST5——258

ファミコンディスクカード
Famicom Disk Card
ゲームボーイ
Gameboy
スーパーファミコン
Super Famicom
オール カタログ
All Catalog

Famicom Disk Card
ファミコンディスクカード……全188本

Gameboy
ゲームボーイ……全178本

Super Famicom
スーパーファミコン……全15本

5月24日号 特別付録
ファミコンコンピュータ Magazine
ファミコンディスクカード ゲームボーイ スーパーファミコン オールカタログ

パズルアクション

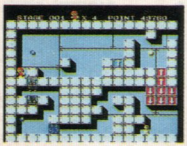
磁界少年メットマグ

両面

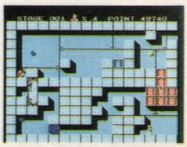
スクウェア　'87年7月3日発売　｜　書き換え　｜　ディスクセーブ

磁力パワーで電磁界から脱出だ

磁石は、S極とN極があって、同じ極性は反発し、違う極性は引き合うっていうのは知っているよね。メットマグは、そういった磁石の原理を取り入れたユニークなタイプのパズルゲーム。男の子版と女の子版で各々100面を楽しめる。



赤と青が極性だ



女の子版はこんな

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.04	2.78	2.75	2.94	3.19	14.70

パズル

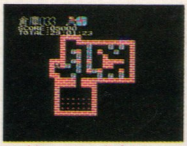
涙の倉庫番スペシャル

両面

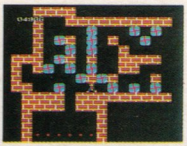
アスキー　'86年7月30日発売　｜　書き換え　｜　ディスクセーブ

パズルゲームの開拓者的存在だぞ

倉庫の中の荷物を押して、決められた場所に片づけるパズルゲーム。このゲーム、パソコンからの移植版なんだけどFC版オリジナルの〝ゲームモード〟もある。これはロープなどの道具を使える楽しいモードだ。エディットもあってお得。



青いのが荷物



ビッグモードだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.79	2.51	2.53	2.05	2.57	13.45

パズル

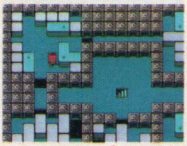
パズルボーイズ

両面

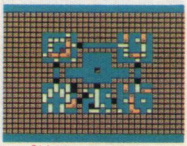
アトラス　'90年11月16日書き換え開始　｜　書き換え専用　｜　——

壁や岩をいかに動かすか！

押すと回転する壁や、動く岩をうまく利用して、先へ先へと進んで行くゲーム。スピードを競うトライアルや、じっくりと考えてクリアするパズルモードがある。2人でトライアルは激戦必至、いつのまにか指に力が入ってしまうのだ。

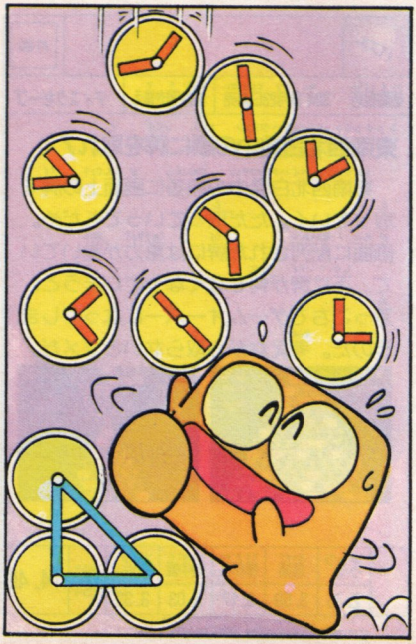


ゴールを目指して進め



全体はこうなってる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
	3.13	2.81	3.08	3.05	2.98	15.06



©シンキングラビット／スクウェア・シンキングラビット／アスキー・アトラス

パズル

ころダイス

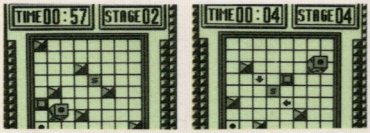
256K 対戦型

キングレコード
発売日 '90年12月7日

3300円(込)

サイコロをゴールまで運ぼう

サイコロを転がし、画面左下にあるゴールまで運ぶというゲーム。サイコロの1の目が上を向けて、ゴールに置かないとクリアにならないぞ。



❶サイコロを動かせ　❷一方通行もある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.05	2.97	3.02	3.27	3.00	3.20	18.51

パズル

四川省

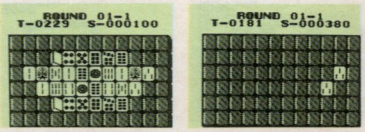
256K 1人用

アイレム
発売日 '90年7月13日

3090円(込)

牌をラインで結んで裏返せ

同じ2枚の麻雀牌を、ラインで結んで裏返していくというゲーム。ラインは、2回まで曲げることができる。すべての牌を裏返すとクリアだ。



❶同じ牌を裏返すのだ　❷これでクリアだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.55	2.61	2.70	2.83	2.86	2.78	16.33

パズルアクション

スヌーピー

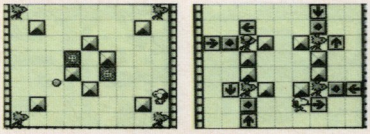
512K 対戦型

ケムコ
発売日 '90年4月28日

2980円(込)

ウッドストックを助けよう

時間内に、画面にいるすべてのウッドストックを助け出すという、パズルアクション。画面にあるボールに触れるか、タイムオーバーになるとミスだ。



❶4匹取るとクリアだ　❷様々なパネルがある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.11	2.76	2.70	2.61	2.72	2.77	16.67

パズル

倉庫番

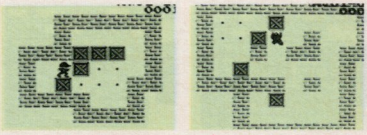
256K 1人用

ポニーキャニオン
発売日 '89年9月1日

3090円(込)

荷物をキチンと片づけよう

パソコンなどで大人気のパズルのゲームボーイ版。ルールは、荷物を押して、指定された場所に荷物をかたづけるだけ。ゲームのシンプルさがいい。



❶置き方を考えよう　❷押すことのみできる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.02	2.99	3.31	3.26	3.10	3.10	18.78

©KING RECORDS／A-WAVE・IREM・PEANUTS Characters／United Feature Syndicate,Inc.／KEMCO・シンキングラビット／ポニーキャニオン

パズル

倉庫番2

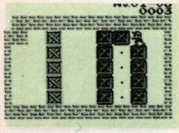
256K / 1人用

ポニーキャニオン
発売日 '90年6月22日

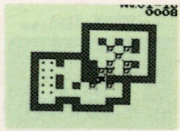
3090円(込)

難易度アップで再登場

面が増え、難易度もグンとアップした、『倉庫番』第2弾。画面の一部を拡大するズームアップ機能や、3曲選べるBGMなどシステムも変更された。



面が難しくなった



広い部屋もあるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.81	2.86	3.01	3.14	2.91	2.92	17.65

パズルアクション

それ行け! アミーダ君

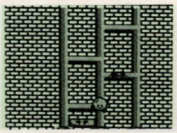
512K / 1人用

ココナッツジャパン
発売日 '90年10月23日

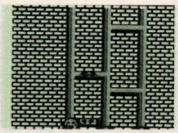
2980円(込)

アミダを使った迷路パズル

アミダをつたっていくコロ助を、アミーダ君を使って家に送り届けるというゲームだ。アミーダ君は、アミダの横棒を、自由に置いたりできるぞ。



うまくつなごう



家につけばクリア

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.79	2.62	2.80	2.52	2.56	2.59	15.88

パズル

パイプドリーム

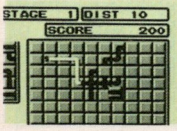
320K / 対戦型

BPS
発売日 '90年7月3日

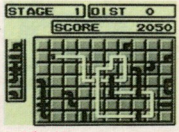
3090円(込)

パイプをつないで道を造ろう

流れてくる水を、漏らさないようにパイプ片を組み合わせていくというパズルゲーム。一定数のパイプに水を通すとクリアだ。面は全部で32面ある。



パイプをつなげよう



水が通れないとミス

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.53	2.63	2.50	2.75	2.69	2.77	15.87

パズルアクション

爆裂戦士ウォーリア

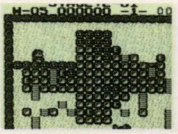
512K / 対戦型

エポック社
発売日 '90年4月13日

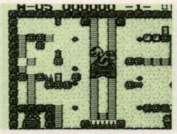
3090円(込)

エネルギーを集めてつき進め

ブロックやはしごで迷路状になっている部屋で、エネルギーをかき集めるというゲーム。後半には、デカキャラのボスもいるぞ。



はしごを使って登れ



ボスを倒して進め

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.63	2.59	2.54	2.54	2.51	2.54	15.35

©シンキングラビット／ポニーキャニオン・COCONUTS JAPAN・PIPE DREAM TM LUCASARTS LTD. ALL RIGHTS RESERVED. USED UNDER AUTHORIZATION.・エポック社